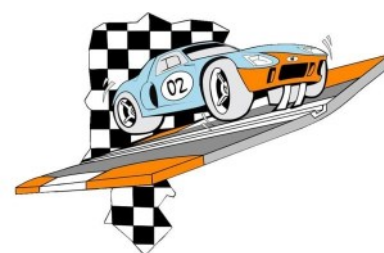
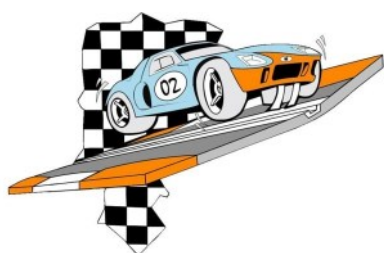
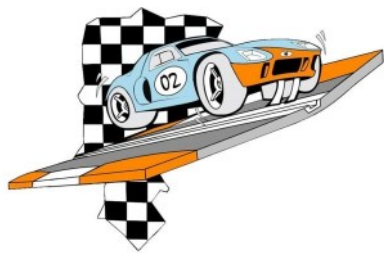


Règlement Sportif

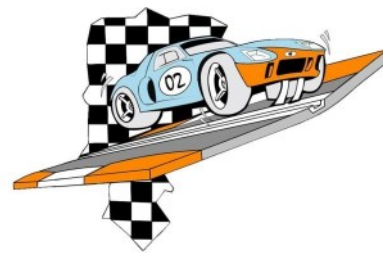
Grand Prix Du SAC 2026

21 février 2026





GP du SAC

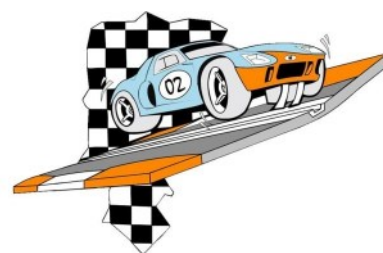
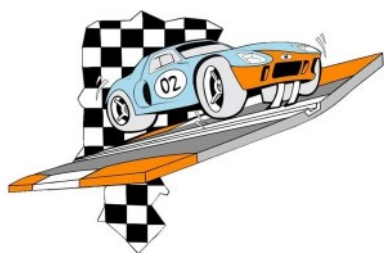


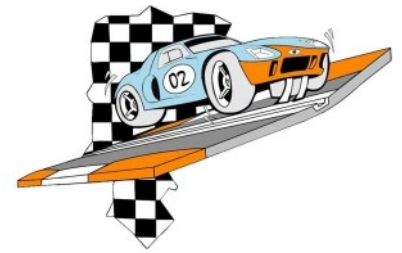
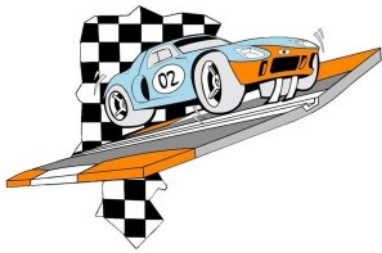
Horaires

07h30	Ouverture de la salle Avec café de bienvenu
De 07h40 a 08h00	Essais pour les Pilotes hors SAC
De 07h40 a 09h00	Contrôle technique membres du SAC
De 09h00 a 10h00	Contrôle technique Pilotes hors SAC
10h30	Départ de la course
18h30	Fin de la course
20h00	Fermeture salle

Bar ouvert de 7h30 a 19h

Bière rouge	3 €
Bière blonde	2,50 €
Crocq	2 €
Hot Dog	3 €
Boissons Soft (coca,orangina,oasis)	2 €
Crêpe (confiture, nutella, sucre)	1,50 €





Organisation

Toutes questions, ou besoin de clarification du règlement sportif et technique, peut être demandé par e-mail (grandprixusac@gmail.com) ou de vive voix à tout moment auprès de l'organisation.

La course est organisé par le SAC, les organisateurs délégués sont : Maxime Etienne

Contact :

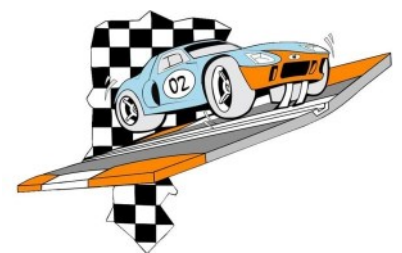
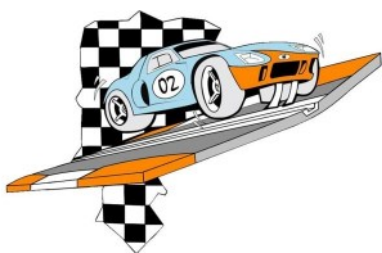
Avant la course : grandprixusac@gmail.com ou directement Maxime

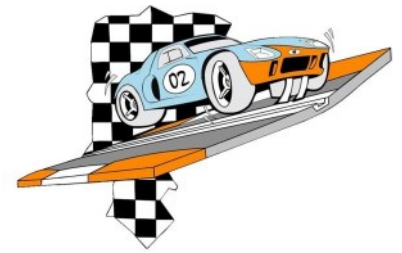
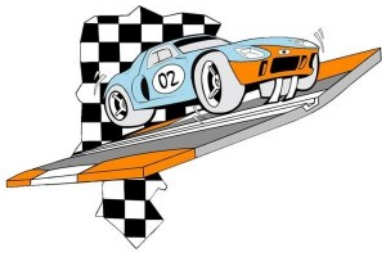
Déroulement des Essais

Les membres du SAC disposeront pas d'essais mais auront 5 tours après le contrôle technique

Pour les Pilotes hors SAC ils auront 1h10 d'essais libre et de 5 tours après le contrôle technique

Pneus autorisé : Slot.it, Sideways, BRM, **aucun traitement autorisé.**





Contrôle technique

La voiture devra être présentée ouverte et sans les pneus arrières

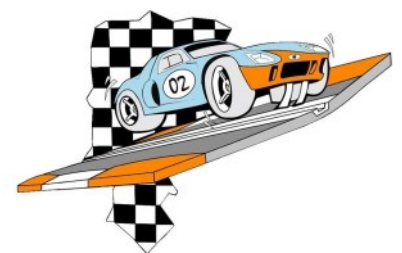
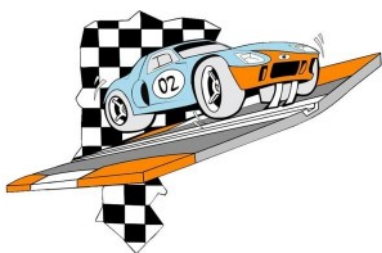
Durée du contrôle : 5 minutes par pilote.

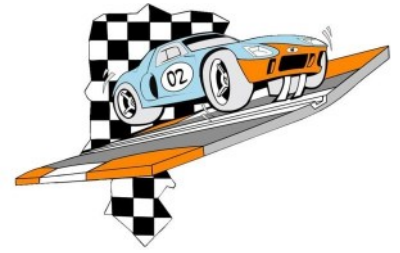
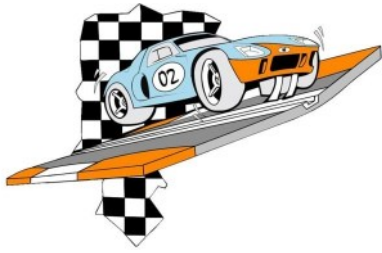
Les membres du SAC passeront en 1^{er} permettant aux autres pilotes non SAC de profiter pleinement de essais.

Box de réparation

Une boîte sera mise à disposition de chaque pilote pour permettre d'y mettre tous les éléments nécessaires à la réparation de la voiture durant la course (pièces détachés, aucun produits présent à l'exception de colle).

Les pièces de rechange ne peuvent pas être pré assemblé





Stand et réparation

Sera mis à disposition : huile, graisse, brosse à dent, Scotch, aucun autre produit ne peut être utilisé.

Seul les éléments présent dans la box de réparation peuvent être utilisés.

Il est toléré à un pilote de prêter des pièces présentes dans sa box à un concurrent.

Le pilote peut se faire aider par un seul autre pilote, aucune intervention dans le stand ne peut être faite avant que la voiture soit au stand. La box de réparation sera fournis au moment où la voiture est au stand.

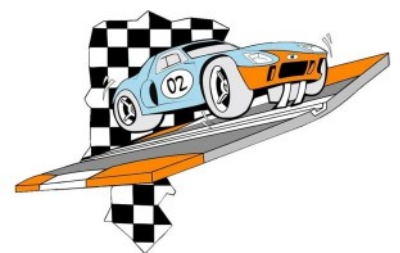
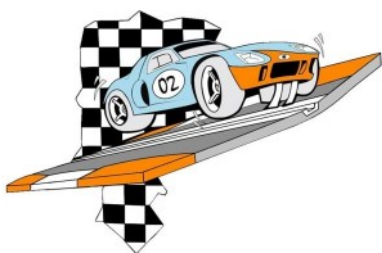
La voiture repart systématiquement de la position qui sera indiqué comme départ du stand sur la piste.

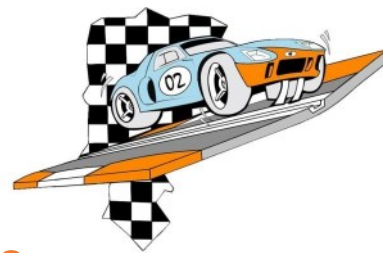
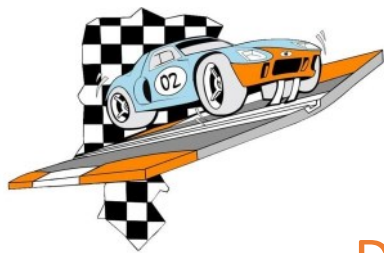
L'intervention au stand :

- * Si et seulement si le pilote est en phase de pilotage ;
- * Entre le départ du segment et avant la **fin du décompte du segment** ;
- * Stoppé pendant une interruption de course.

Toute voiture qui n'est pas repassé sur la piste avant la fin du segment repartira de la table des stands.

En cas de changement de voiture ou de carrosserie, le nombre de tour du pilote est figé et correspondra au nombre de tour total. Donc en cas de gros problème sur une voiture, le pilote peut poursuivre la course avec une autre voiture de la même catégorie et en respectant le règlement.





Déroulement de la course

Durée de segment : 15 minutes

Durée des inter-segments : 3 minutes

Un sens d'entrée, sortie sur l'estrade de pilotage est prédéfini et devra être respecté pendant toute la course.

Les phases de pilotages seront alternées avec les phases de by ou commissaire de piste.

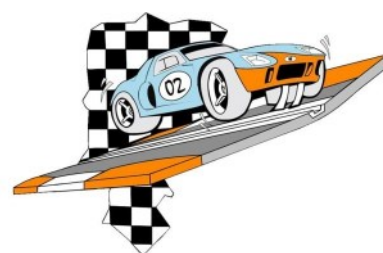
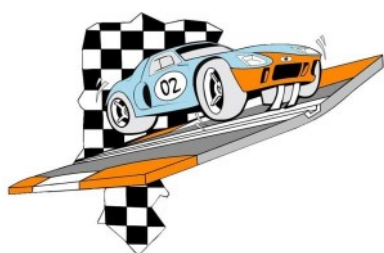
L'ordre de passage sera fournis à chaque pilote.

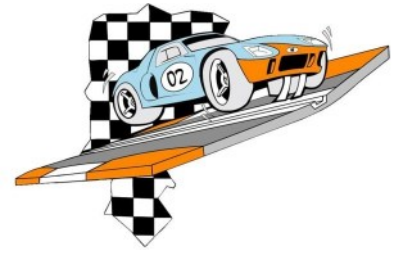
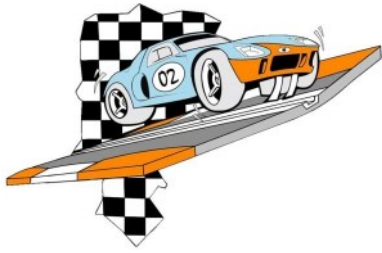
Seul la direction de course touche aux voitures a l'inter segments

Le départ est effectué pour chaque segment sur la ligne de départ.

A chaque fin de segment les voitures doivent terminer le tour et franchir la zone de comptage. Une fois la zone de comptage passée le courant se coupe automatiquement. Temps que la voie est alimentée, il faut finir le tour.

Dans le cas où la voiture est toujours au stand à la fin de segment, elle va virtuellement passer la ligne d'arrivée pour que le segment soit officiellement fini. Dans ce cas 1 tour sera enlevé au segment suivant.





Commissaire de piste

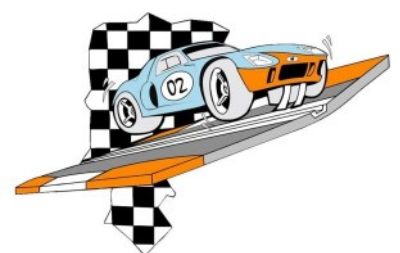
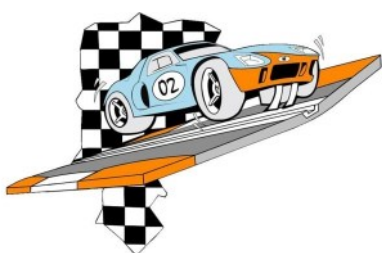
Son rôle est exclusivement de prendre les voitures sortie de piste et de les remettre dans sa voie.

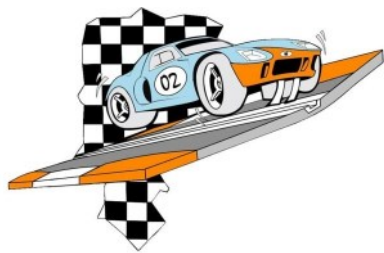
Il n'est pas autorisé à intervenir sur les voitures (tresse, guide, pneus,).

Si la voiture n'est plus en état de rouler la voiture est posée en bord de piste et le commissaire de piste reprend son attention sur les voitures en piste. Le pilote va chercher sa voiture l'apporte au stand et entame alors ces réparations.

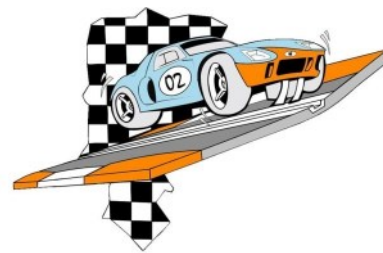
On compte sur chacun pour rester concentré pendant un segment.

Il est bien évidemment interdit de manger, boire, téléphoner et tout ce qui pourrait représenter une risque pour la piste, les voitures.





La piste



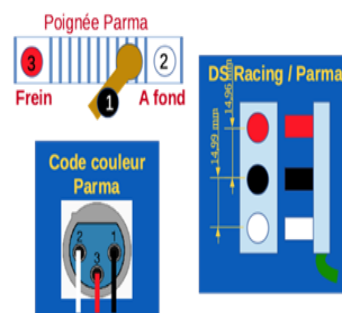
Revêtement : Scalextric Nombre de piste : 8

Nombre de poste de ramassage : 6

Longueur de piste moyen : 31,5m

Connectique : XLR et banane, compatible DS Racing.

Il est impératif d'utiliser une connexion à la fois. Branché une poignée sur chacune des connexion peut endommager vos poignées.

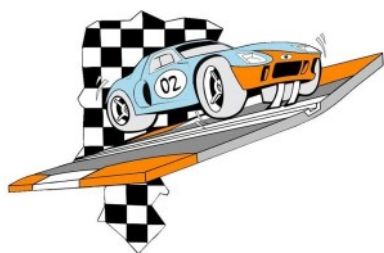


Pénalité

On compte sur chacun pour que la course se déroule sous l'esprit de la convivialité et le fair-play et par conséquent ne pas attribuer de pénalité.

L'objectif étant de passer un bon moment, il n'y a pas de listing de pénalités prédéfini, elles seront défini au cas par cas (Multiple de 5 tours jusqu'à la disqualifications).

En cas de petite infraction au règlement sportif, l'attribution de la pénalité se fera par un 1^{er} avertissement à la personne concerné et indiqué à l'ensemble des pilotes, une fois la pénalité attribuée, elle sera systématiquement appliqué sans nouveau rappel.



FIN

